# Opdracht 1: Gegevensverzameling

## Opdracht

Van je projectleider heb je de startdocumenten gekregen. Daarin vind je de behoefteanalyse, het plan van aanpak, het functioneel ontwerp en het technisch ontwerp. Aan de hand van het technisch ontwerp maak je de documentatie over de structuur van de gegevensverzameling (datadictionary). Aan de hand van de rapportages bepaal je welke gegevens je gaat gebruiken bij de realisatie van de applicatie.

Leg een gegevensverzameling aan. Voer daarvoor de volgende stappen uit.

1. Maak een datadictionary aan de hand van het EntiteitenRelatieDiagram.
2. Leg een lijst aan met gegevens die je bij de realisatie en de test gaat gebruiken. De gegevens die je gebruikt, baseer je op de rapportages en schermafbeeldingen die bij de behoefteanalyse zijn meegeleverd.
3. Onderzoek of de software die je voor de gegevensverzameling gaat gebruiken, geschikt is.
4. Bespreek de bovengenoemde punten met je projectleider.
5. Maak een (SQL-)script waarmee de gegevensverzameling wordt aangemaakt.
6. Test het (SQL-)script.
7. Realiseer de gegevensverzameling.
8. Zorg voor een, volgens onderstaande eisen, actuele en complete documentatie in het rapport Documentatie Gegevensverzameling.

*Eisen gegevensverzameling*

1. Het rapport Documentatie Gegevensverzameling heeft een voorblad. Het voorblad bevat de volgende elementen.
   * De naam van het project
   * De naam van het product: Gegevensverzameling
   * De datum waarop het product is ingeleverd
   * De naam van de auteur
   * Het versienummer
   * Eventueel een logo
2. De documentatie bevat een inhoudsopgave.
3. Het taalgebruik is zakelijk.
4. Er wordt vaktaal gebruikt.
5. De lay-out van het (SQL-)script voldoet aan de standaard van FastDevelopment.
6. Het (SQL-)script is van voldoende commentaar voorzien.

## Resultaten

Het resultaat van deze opdracht is het volgende.

* Documentatie Gegevensverzameling
* Datadictionary
* Gegevens
* Software
* (SQL-)script
* Gerealiseerde gegevensverzameling

# Bijlage 1 bij opdracht 1

Hieronder zie je een **voorbeeld** van een entiteit in een datadictionary.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Cursus | |
| Definitie | Gegevens van een cursus | |
| Attribuutnaam | Datatype | Toelichting |
| Begindatum | Date | De datum waarop de cursus begint. |
| … | … | … |
| Soort cursus | Varchar(3) | De soort cursus |
| Relatie | Toelichting | |
| R1 | … | |
| R2 | … | |

Hieronder zie je een voorbeeld van gegevens die in een tabel staan.

|  |  |
| --- | --- |
| Soort Cursus | |
| Soortcode | Cursussoort |
| beg | Beginnerscursus |
| … | … |
| … | … |

**Opdracht 2 - Realisatie**

**Opdracht**

Aan de hand van het plan van aanpak, het functioneel ontwerp en het technisch ontwerp maak je eerst het kwaliteitshandboek in orde om daarna de applicatie te realiseren.

Realiseer de applicatie. Voer daarvoor de volgende stappen uit.

1. Stel het kwaliteitshandboek op volgens de gegeven eisen.
2. Maak een planning voor de realisatie.
3. Leg de planning van de realisatie voor aan de projectleider.
4. Realiseer de applicatie.
   * Doe dit volgens het kwaliteitshandboek, het functioneel ontwerp en het technisch ontwerp.
   * Codeer zuinig.
   * Programmeer volgens de standaard van FastDevelopment.
   * Voorzie tenminste elke klasse, functie of methode van commentaar.
   * Zorg ervoor dat de opbouw van de applicatie logisch is.
   * Zorg ervoor dat de code te onderhouden is.
5. Vul tijdens de realisatie van de applicatie het kwaliteitshandboek verder in.
6. Voer het technisch gesprek met je projectleider.
   * Bespreek de techniek achter de applicatie.
   * Stel het verloop van het project aan de orde.
   * Bespreek de problemen die je tijdens het project bent tegengekomen.

*Eisen kwaliteitshandboek*

1. Het kwaliteitshandboek heeft een voorblad. Het voorblad bevat de volgende elementen.
   * De naam van het project
   * De naam van het product: Gegevensverzameling
   * De datum waarop het product is ingeleverd
   * De naam van de auteur
   * Het versienummer
   * Eventueel een logo
2. De documentatie bevat een inhoudsopgave.
3. Het taalgebruik is zakelijk.
4. Er wordt vaktaal gebruikt.
5. In het kwaliteitshandboek zijn de tabellen volledig ingevuld.

**Resultaten**

Het resultaat van deze opdracht is het volgende.

* De applicatie, met alle onderliggende codes, die goed functioneert en volgens het ontwerp gerealiseerd is.
* Het kwaliteitshandboek (volledig ingevuld)
* Technisch gesprek

**Bijlage bij opdracht 2**

**Kwaliteitshandboek**

Het kwaliteitshandboek bestaat uit drie onderdelen.

1. Planning van de realisatie
2. De realisatie
3. Wijzigingen na de realisatie

Hieronder zie je een voorbeeld van de planning van de realisatie.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Planning van de realisatie** | | | |
| Pagina | Programmeur | Van | Tot |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Hieronder zie je een voorbeeld van de realisatie.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Realisatie** | | |
| Pagina | Programmeur | Klaar op |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Hieronder zie je een voorbeeld van de wijzigingen na de realisatie.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Wijzigingen** | | | | |
| Naam bestand | Programmeur | Van | Tot | Wijziging |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**Opdracht 3 - Test**

**Opdracht**

De applicatie is gerealiseerd en wordt nu getest aan de hand van de gegevens die bij opdracht 1 Gegevensverzameling zijn opgesteld.

Test de applicatie en breng eventueel verbeteringen aan. Voer daarvoor de volgende stappen uit.

1. Maak een testrapport met daarin een testplan en een testlog.
2. Zet in het testplan een tabel met testgegevens en een tabel met een lijst van de te testen pagina’s.
3. Bespreek met de opdrachtgever de gerealiseerde functionaliteiten.
4. Voer de test uit en documenteer de resultaten van de test in het testlog.
5. Breng in overleg met de projectleider en op basis van de testlog verbeteringen aan in de applicatie of in delen ervan.
6. Documenteer alle verbeteringen in het kwaliteitshandboek in de tabel Wijzigingen.

*Eisen testrapport*

* Er is een testrapport met daarin een testplan en testlog (Analyse).
* Het testrapport heeft een voorblad. Het voorblad bevat de volgende elementen.
  + De naam van het project
  + De naam van het product: Gegevensverzameling
  + De datum waarop het product is ingeleverd
  + De naam van de auteur
  + Het versienummer
  + Eventueel een logo
* De documentatie bevat een inhoudsopgave.
* Het taalgebruik is zakelijk.
* Er wordt vaktaal gebruikt.
* Er is een goed functionerende applicatie of een deel ervan.

**Resultaten**

Het resultaat van deze opdracht is het volgende.

* Testrapport
* Uitgevoerde tests
* Gesprek met opdrachtgever over functionaliteiten
* Ingevulde testrapportage
* Aangevulde tabel Wijzigingen in het kwaliteitshandboek

**Bijlage bij opdracht 3**

**Testrapport**

Het testrapport bestaat uit een testplan en testlog.

Het testplan bestaat uit een gegevensset en een lijst met te testen pagina’s van de applicatie. Hieronder zie je een voorbeeld van een gegevensset.

|  |  |
| --- | --- |
| Soort Cursus | |
| Soortcode | Cursussoort |
| beg | Beginnerscursus |
| … | … |
| … | … |

Hieronder zie je een **voorbeeld** van een lijst met te testen pagina’s van de applicatie.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Naam pagina** | **Formulier** | **Functie** | **Afwijkend paginaontwerp** |
| Hoofdpagina | Nee | Belangstelling voor de website en voor de producten opwekken. | Nee |
| Cursuspagina | Nee | Laat de cursussen zien die gegeven worden. | Nee |
| … | … | … | … |
| … | … | … | … |
| Inschrijfpagina | Ja | Klant kan zich voor een cursus inschrijven. | Nee |

Het tweede deel van het testrapport bestaat uit een testlog, waarvan hieronder een voorbeeld staat.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Testlog** | | | | | | | |
| **Pagina** | **Datum test** | **Tester** | **Defect** | **Prioriteit** | **Verbeteractie** | **Datum actie** | **Afhandelaar** |
| Hoofdpagina | 2-12-2012 | Koos | - | 0 |  |  |  |
| Cursuspagina | 3-12-2006 | Koos | Pagina wordt te lang | 2 | Minder items op pagina | 20-12-2006 | Joke |
| … | … | … | … | … |  |  |  |
| … | … | … | … | … |  |  |  |
| Inschrijfpagina | 3-12-2006 | Joke | Naam van klant wordt niet zichtbaar | 3 | Selectie-query moet naar database gestuurd worden | 19-12-2006 | Peter |

De prioriteit van problemen wordt door middel van een getal aangeduid.

0 = Geen prioriteit

1 = Lage prioriteit voor een probleem waar niet meteen een oplossing voor hoeft te worden gevonden.

2 = Prioriteit voor een probleem dat opgelost dient te worden, maar waar voorlopig mee gewerkt kan worden.

3 = Hoogste prioriteit voor een probleem dat onmiddellijk opgelost dient te worden.